Francis Blais

[Adresse de courrier]

Titre à définir

Premier jeux SOLO

Jeux 2d réaliser avec Unity

Table des matières

[Brainstorme + Note personnelle : 2](#_Toc139566180)

[ Idée retenue : 3](#_Toc139566181)

[Description 3](#_Toc139566182)

**LÉGENDE :** texte normale = idée jeux texte en jaune = Note personnelle

# Brainstorme + Note personnelle :

1. Grandement inspiré de zombieVille sur ios
2. Zombie qui attack le player
   1. Plusieurs types de zombie : zombie normale, « tank », chien « speedy », « ranged »
3. Linéaire de droite à gauche avec pour but de tuer zombie pour collecter cash et upgrader arme/ressource
4. Avec de l’ambition, peut rajouter une partie tower defense (liée aux ressources ramasser)
5. Rogue like ish, après 5 vie tu recommence de 0
6. Plusieurs héro playable ? (Possibilité de trouvé use au ressource) Peut être
   1. Possibilité d’avoir allié ?
7. Possibilité de fouiller Poubelle/Maison
   1. Maison pourrait être plus risky mais plus $$ (possibilité de déclencher event où petit groupe zombie apparait)
8. Système de marchant
   1. Amélioration d’arme
9. Ennemie attack le player de plusieurs manières
   1. Sort du sol proche du joueur
   2. Apparait au côté d’une maison pour l’event d’ambuscade
   3. Apparait juste en dehors de l’écran et se dirige vers le joueur
10. S’assuré que les zombies ranged reste toujours dans la caméra du joueur et ne puisse pas tiré si pas visible/hors champs
11. Si une ennemie reste plus de 15 secondes en dehors du screen du player lorsqu’il est actif, le détruire. Peut être

## Idée retenue :

* + - Enemies principal Est le zombie de base low: attack, speed, attack speed, health but gives low prices too
    - Ennemie spéciale : tanks, chien, ranged. Vienne avec des stats qui correspond au genre + récompense correspondante a leur difficulté d’être tuer
    - Le jeu sera créé avec l’objectif principale que c’est droit a gauche A à B et qu’il va y avoir nb niveau limité avec difficulté grandissante. Si temp et volonté ajout de mécanique X
    - Possibilité d’avoir allié
    - Rogue like ish, après 5 vie tu recommence de 0
    - Possibilité de fouiller Poubelle/Maison Maison pourrait être plus risky mais plus $$ (possibilité de déclencher event où petit groupe zombie apparait) et poubelle -$ et peut donné 0 aussi

# Description

* **Objectif** 
  + Comment « gagné »
  + Comment « perdre »